

UPDATE DER REGELN

- · Gespielt wird an drei Spielorten.
- Jede Jugendfeuerwehr kann beliebig viele Teams anmelden, wobei Doppelstarts (sowohl Spieler/innen als auch Orte) nicht möglich sind.
- Jedes Team spielt zwei Runden.
- Jedes Team besteht aus 3 bis 5 Spielern/innen:

Bei 3 Spielern/innen wird ein imaginärer vierter Spieler mit 90 Pins gewertet und fließt mit den drei Spielergebnissen in die Wertung ein. Bei 4 Spielern/innen fließen alle Ergebnisse in die Wertung ein. Bei 5 Spielern/innen werden die vier besten Ergebnisse eingerechnet.

- Je nach Alter und Geschlecht erhalten die Spieler/innen Bonuspunkte (Handicap-Regelung).
- Erstmals werden von den Veranstaltern stichprobenartig Alterskontrollen durchgeführt. Daher sind die DJF-Ausweise (Original oder Kopie) mitzubringen.
- Für das Finale qualifizieren sich erstmals die besten 16 Gruppen:
 4 Vorrundenbeste pro Spielort + 4 pinbeste Gruppen aller drei Spielorte
- Für die Finalgruppen winken Preise im Wert von über 500 €!

Alle Infos demnächst auch unter kjf.turnier-24.de!



Alle Infos im Internet www.kjf-schaumburg.de

- > Wettbewerbe
- > Bowlingmeisterschaft